

Класс: 8А, 8Б

Предмет: информатика

Сроки: 14-19 марта

Форма: устный зачет по программированию

Вопросы к зачету по программированию 8А, 8Б класс

1. Понятие алгоритма и его свойства
2. Исполнитель алгоритмов. СКИ (система команд исполнителя)
3. Линейные и ветвящиеся алгоритмы
4. Циклические алгоритмы
5. Понятие величины, имя, значение. Величины переменные и постоянные. Тип переменной.
6. Числовые типы. Арифметические операции. Запись арифметических выражений. Встроенные функции (abs, sqr, sqrt).
7. Команда присваивания, ее свойства. Совместимость типов при присваивании.
8. Логический тип, операции отношения.
9. Логические выражения. Логические операции NOT, AND, OR. Приоритет операций. Запись и вычисление сложных выражений
10. Оператор ввода. Оператор вывода
11. Понятие подпрограммы. Процедуры в паскале. Вызов процедур. Формальные и фактические параметры.
12. Условный оператор. Полная и сокращенная форма. Вложенные условные операторы
13. Циклы. Цикл с параметром.
14. Циклы. Цикл с предусловием
15. Циклы. Цикл с постусловием.
16. Этапы решения задач на ЭВМ. Отладка программы, типы ошибок. Тестирование программы. Режим отладки.
17. Понятие массива, индексация элементов в массиве. Описание массива, ввод, вывод массивов.
18. Понятие подпрограммы. Функции в паскале. Описание и вызов функции. Формальные и фактические параметры функции
19. Процедуры в паскале. Параметры- значения и параметры-переменные.

Темы практических заданий

1. Алгоритм нахождения максимального из двух, трех, четырех чисел.
2. Алгоритмы для работы с цифрами числа.
3. Алгоритмы математических задач (факториал, степень числа, НОД, НОК, табулирование функции)
4. Проверка простоты числа
5. Алгоритмы работы с последовательностью вводимых чисел (нахождение максимального, минимального, произведения, суммы, количества элементов, числа по признаку и т.д.).
6. Алгоритмы с вложенностью циклов и ветвлений.
7. Базовые алгоритмы работы с одномерными массивами: нахождение максимального элемента, определение количества элементов с заданными свойствами, сумма и произведение элементов по определенному признаку и другие
8. Определение свойств массива; поиск элемента в массиве
9. Перемещение элементов в массиве.
10. Добавление и удаление элемента в массиве.
11. Задачи с функциями и процедурами

Класс: 8В

Предмет: информатика

Сроки: 14-19 марта

Форма: устный зачет по программированию

Вопросы к зачету по программированию 8В класс

20. Понятие алгоритма и его свойства
21. Исполнитель алгоритмов. СКИ (система команд исполнителя)
22. Линейные и ветвящиеся алгоритмы
23. Циклические алгоритмы
24. Понятие величины, имя, значение. Величины переменные и постоянные. Тип переменной.
25. Числовые типы. Арифметические операции. Запись арифметических выражений. Встроенные функции (abs, sqr, sqrt).
26. Команда присваивания, ее свойства. Совместимость типов при присваивании.
27. Логический тип, операции отношения.
28. Логические выражения. Логические операции NOT, AND, OR. Приоритет операций. Запись и вычисление сложных выражений
29. Оператор ввода. Оператор вывода
30. Условный оператор. Полная и сокращенная форма. Вложенные условные операторы
31. Циклы. Цикл с параметром.
32. Циклы. Цикл с предусловием
33. Циклы. Цикл с постусловием.

Темы практических заданий

12. Алгоритм нахождения максимального из двух, трех, четырех чисел.
13. Алгоритмы для работы с цифрами числа.
14. Алгоритмы математических задач (факториал, степень числа, НОД, НОК, табулирование функции)
15. Проверка простоты числа
16. Алгоритмы работы с последовательностью вводимых чисел (нахождение максимального, минимального, произведения, суммы, количества элементов, числа по признаку и т.д.).
17. Алгоритмы с вложенностью циклов и ветвлений.

Класс: 8А, 8Б, 8В

Предмет: информационные технологии

Сроки: 16-21 мая

Форма: защита проекта

Тематика проекта выбирается самостоятельно по согласованию с учителем информационных технологий.

Оцениваются три составляющих проекта:

1. Работа, оформленная в виде текстового документа в соответствии с заранее оговоренными требованиями.
2. Электронная презентация.
3. Устное выступление (защита проекта).