

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении математического турнира «М-Т-В 2016»

### 1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи, порядок организации и проведения городского математического турнира (далее – Турнир), его организационно-методическое обеспечение, порядок участия в Турнире, регламент определения победителей.
- 1.2. Турнир является интеллектуальным соревнованием в области математики.
- 1.3. Цель Турнира – выявление и поощрение учащихся города Перми, одаренных в области физико-математических наук.
- 1.4. Задачи Турнира:
  - 1) повышение уровня готовности к профессиональному самоопределению школьников;
  - 2) популяризация знаний в области математики;
  - 3) развитие коммуникационных навыков школьников, а также навыков решения практических задач и работы в проектных группах;
  - 4) организация внеурочной деятельности школьников в физико-математическом направлении.
- 1.5. Рабочий язык Турнира – русский.
- 1.6. Организаторы Турнира: Пермский государственный национальный исследовательский университет (далее – ПГНИУ), МАОУ «Средняя общеобразовательная школа № 146 с углублённым изучением математики, физики, информатики» г. Перми.

### 2. Организационный комитет и жюри Турнира

- 2.1. Формирование организационного комитета и жюри возлагается на МАОУ «СОШ № 146» г. Перми, ПГНИУ.
  - 2.1.1. В состав организационного комитета входят:
    - Бурштейн Анна Михайловна, учитель математики МАОУ «СОШ № 146» г. Перми;
    - Городилов Алексей Юрьевич, старший преподаватель кафедры математического обеспечения вычислительных систем ПГНИУ;
    - Круглова Алёна Сергеевна, учитель математики МАОУ «СОШ № 146» г. Перми.
  - 2.1.2. Жюри формируется из педагогов школ города Перми, преподавателей российских вузов.
  - 2.1.3. Итоги Турнира подводятся членами жюри по лигам, сформированным в ходе квалификационной игры.

2.1.4. Организационный комитет Турнира определяет одну команду-победителя и несколько команд-призеров Турнира в каждой из лиг.

### **3. Участники соревнований, время и место проведения соревнований**

3.1. Участниками Турнира являются учащиеся 8 классов общеобразовательных организаций города Перми.

3.2. Каждую общеобразовательную организацию представляет делегация не более чем из двенадцати учащихся 8 классов. Одна команда состоит из четырех человек. Руководство командами осуществляет педагог, несущий ответственность за жизнь и здоровье детей в течение всего периода проведения Турнира (включая время нахождения в пути) на основании локального акта направляющей образовательной организации. Руководитель команд по желанию принимает участие в Турнире в качестве игрока отдельной лиги педагогов.

3.3. Турнир проводится в один день: 13 ноября 2016 года в ПГНИУ по адресу: г. Пермь, ул. Генкеля, 7, корп. 2.

3.4. Заявки на участие делегации образовательной организации в Турнире принимаются до 11 ноября 2016 года включительно в виде заполненной электронной формы на сайте <https://s146.ru>

3.5. Предварительное расписание Турнира будет размещено на сайте <https://s146.ru>.

### **4. Процедура проведения Турнира и организация процесса соревнований**

4.1. Турнир проводится 13 ноября 2016 г. Включает в себя две математических игры.

Первая математическая игра продолжительностью не более 120 минут предназначена для распределения команд по лигам в зависимости от набранных баллов в результате соревнования. Количество лиг определяет жюри в соответствии с итоговой таблицей.

Баллы, набранные командами по итогам первой игры, а также места в итоговой таблице, в игре по лигам не учитываются.

4.2. Квалификационная игра представляет собой интерактивное командное соревнование в решении задач по математике.

Игра состоит из нескольких раундов. В каждом раунде команде предоставляется пакет заданий, которые надо выполнить совместно. За минуту до конца раунда капитаны команд начинают сдавать лист с ответами на задания, по истечении времени раунда объявляются ответы на вопросы. Результаты раунда заносятся в таблицу, показываемую на экране всем участникам. Все задания предусматривают конкретный ответ без его объяснения и доказательства.

- 4.3. После разбиения по лигам соревнование продолжается в составе тех же команд. В каждой из лиг идёт определение победителей и призёров. Итогом является итоговый протокол по каждой из лиг участия.
- 4.4. Игровой процесс в каждой из лиг может быть определён индивидуально и осуществлён по правилам игр «Математическое домино», «Математическая карусель». Продолжительность игры не более 120 минут.
- 4.5. Во время игрового процесса участникам команд запрещено общение с членами других команд, использование вычислительной техники и средств связи, в том числе калькуляторов, мобильных телефонов, планшетов и ноутбуков (если это не оговорено отдельно). За нарушение данного требования жюри вправе применять к командам наказание в виде штрафных баллов или дисквалификации на своё усмотрение.

## **5. Подведение итогов Турнира**

- 5.1. Итоги Турнира подводятся 13 ноября 2016 года после окончания соревновательной программы.
- 5.2. Все участники Турнира получают сертификат участника.
- 5.3. Итоги по лигам подводит жюри.

Победителем в лиге объявляется команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве баллов, жюри определяет победителя при помощи дополнительного задания. Призёрами Турнира объявляются команды, набравшие наибольшее количество баллов, не являющиеся победителями. Решение о количестве команд-призёров определяется жюри совместно с оргкомитетом в соответствии с данными итоговой таблицы в каждой из лиг отдельно.